



Regelwerk Turbine Hallencup 2026

- Handballspielfeld mit Handballtoren und Bande auf einer Seite
- Spielstärke: 1:5 - 5 Feldspieler, 1 Torwart (maximal können 12 Spieler gemeldet werden)
- die Spielzeit beträgt 10 min
- bei Unentschieden in K.O. Spielen kommt es zum 7-Meter Schießen (3 Schützen)
- erst genanntes Team hat Anstoß und muss ggf. Leibchen anziehen
- Tore zählen erst innerhalb der gegnerischen Hälften
- es kann fließend von der Wechselzone gewechselt werden
- Abstoß beim Torspieler muss vom Boden aus erfolgen, die Gegner müssen dabei außerhalb des Strafraums sein
- Abstoß darf nicht über die Mittellinie erfolgen, ebenso wie Abwürfe
- bei Berührung der Decke oder Bereich oberhalb der Bande erfolgt ein Freistoß - alle Freistöße sind indirekt
- nach Eindribbeln muss mind. eine Zwischenberührung (Gegner/Mitspieler) erfolgen, bevor ein Tor erzielt werden darf